



# Энерготех.

## Рекомендации по формированию команд и подготовке к Олимпиаде

*Пожалуйста, ознакомьтесь с настоящим документом перед регистрацией.*

### РЕКОМЕНДАЦИИ ПО СОСТАВУ КОМАНД

Для успешного выполнения заданий Олимпиады в данном направлении, следует формировать таким образом, чтобы в состав каждой команды входили участники, обладающие хорошими знаниями в следующих предметных областях: Математика, Физика, География, Экономика, Информатика.

#### **Рекомендации по навыкам и компетенциям участников:**

- Разбираться в математике, знать курс теории вероятностей и теории игр;
- Разбираться в энергетике;
- Умение решать прикладные задачи при работе с физическими компонентами модели стенда;
- Знать географические факторы размещения объектов;
- Уметь искать и анализировать необходимую информацию;
- Уметь формулировать и решать экономические задачи;
- Быстро осваивать новые практические и аналитических навыки;
- Проявлять способности к декомпозиции задачи на направления работы;
- Уметь правильно расставлять приоритеты;
- Работать в команде и уметь распределять задачи;
- Уметь работать со сложными данными;
- Уметь работать со скриптами (разработка стратегий, реализация);
- Уметь представлять результаты командной работы;
- Обладать способностью «не теряться» перед непривычными и сложными проблемами.

#### **Требования к численности команд отличаются для каждого этапа:**

- На первом этапе – от 1 до 4 человек.
- На втором и третьем (финальном) - 4 человека (в исключительных случаях по согласованию с оргкомитетом возможно 3 человека). Для этого командам, которые участвовали в первом этапе с меньшим количеством людей, при поддержке оргкомитета соревнований будет предложено объединиться в полные команды.
- В финал команды допускаются в том же составе, что и в рамках второго заочного отборочного этапа.

## РЕКОМЕНДАЦИИ ПО ПОДГОТОВКЕ К ОЛИМПИАДЕ

При подготовке к Олимпиаде, участникам рекомендуется ознакомиться с представленными ниже материалами, которые помогут в решении заданий в направлении “Энерготех”.

- Программирование на Python: <https://stepik.org/course/67/syllabus>
- Теория вероятностей: <https://stepik.org/course/3066>
- Элементы теории игр: <https://notdotteam.github.io/trust>
- География и системное мышление:  
[http://naslednick.online/rubric/mir/mir\\_737.html](http://naslednick.online/rubric/mir/mir_737.html)
- <https://www.youtube.com/watch?v=tdjQjB3CC>